



แบบเสนอกิจกรรมนอกหลักสูตร

ชื่อกิจกรรม/โครงการ สร้างสรรค์นวัตกรรมอัจฉริยะ

ประเภทกิจกรรม ☐ กิจกรรมส่งเสริมสุขภาพ ☒ กิจกรรมทักษะชีวิต ☐ กิจกรรมศูนย์เพื่อนใจวัยรุ่น
☐ กิจกรรมลูกเสือ เนตรนารี ☐ กิจกรรมส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรม

ลักษณะกิจกรรม/โครงการ ☐ ต่อเนื่อง ☒ ใหม่

๑. วัตถุประสงค์

๑.๑ เพื่อให้เด็กและเยาวชนมีความรู้ ความเข้าใจในโปรแกรม Scratch และ Microbit

๑.๒ เพื่อส่งเสริมให้เด็กและเยาวชนสามารถสร้างนวัตกรรมให้เกิดประโยชน์

๒. กลุ่มเป้าหมาย

เยาวชนศูนย์ฝึกและอบรมเด็กและเยาวชนพระนครศรีอยุธยา

๓. ระยะเวลาในการดำเนินกิจกรรม จำนวน ๓ ชั่วโมง/สัปดาห์ รวม ๒๔ ชั่วโมง

เริ่มวันที่ ๑ เดือน กรกฎาคม พ.ศ ๒๕๖๗ สิ้นสุดวันที่ ๓๐ เดือน สิงหาคม พ.ศ ๒๕๖๗

๔. วิธีดำเนินการ/ลักษณะของกิจกรรม (โดยสังเขป)

๔.๑ คัดเลือกเด็กและเยาวชนที่มีความสนใจในโปรแกรม Scratch และ Micro Bit

๔.๒ ผู้สอนบรรยายให้ความรู้การใช้โปรแกรมเบื้องต้น Scratch และ Micro Bit

๔.๓ เด็กและเยาวชนฝึกการใช้งานโปรแกรมเบื้องต้นมาประยุกต์ให้เกิดประโยชน์

๔.๔ เด็กและเยาวชนสร้างนวัตกรรมนำเสนอผลงาน

๕. การวัดและประเมินผล/เกณฑ์การประเมิน

ที่	ตัวบ่งชี้ความสำเร็จ	วิธีการวัดและประเมินผล	เครื่องมือที่ใช้	เกณฑ์ในการประเมิน
๑.	เด็กและเยาวชนมีความรู้ความเข้าใจในการสร้างนวัตกรรม การใช้โปรแกรม Scratch และ Micro bit	ประเมินจากการทำใบงานคะแนนไม่ต่ำกว่า ๘๐ % การสร้างชิ้นงาน	- ใบงาน - แบบประเมินชิ้นงาน	เด็กและเยาวชนมีความรู้ความเข้าใจและนำมาฝึกปฏิบัติได้ ร้อยละ ๘๐-๑๐๐/ดีมาก ร้อยละ ๕๐-๗๙/ดี ร้อยละ ๐-๔๙/ปรับปรุง

๖. งบประมาณที่ใช้ ☐ ไม่ใช้งบประมาณ ☒ ใช้งบประมาณ จำนวน ๕,๐๐๐ บาท

๗. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๗.๑ เด็กและเยาวชนมีความรู้ความเข้าใจการใช้โปรแกรม Scratch และ Micro Bit

๗.๒ เด็กและเยาวชนเข้าใจการสร้างนวัตกรรมโดยใช้โปรแกรม Scratch และ Micro Bit ได้

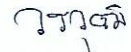
ผู้รับผิดชอบกิจกรรม



(นายเมธา ศรีส้มเขียว)

นักวิชาการอบรมและฝึกวิชาชีพปฏิบัติการ

ผู้รับผิดชอบกิจกรรม



(นายวรุดิ สุขแสน)

นักวิชาการอบรมและฝึกวิชาชีพ

ผู้เสนอกิจกรรม



(นางฐิติรัศม์ บุญเสริม)

นักวิชาการอบรมและฝึกวิชาชีพ/หัวหน้าส่วนพุดินิสัย

ผู้เห็นชอบกิจกรรม

(นางสาวสุทิดา ศาสตร์เนร)

ผู้อำนวยการศูนย์ฝึกและอบรมเด็กและเยาวชนพระนครศรีอยุธยา